**1. Cos'è un algoritmo?**

Un algoritmo è come una lista di cose da fare per raggiungere un obiettivo. Immagina di spiegare a qualcuno come fare una pizza: "Prima impasta la farina, poi stendi la pasta, aggiungi il pomodoro e la mozzarella, e infine inforna." Ogni passo è necessario per arrivare al risultato finale, ed è così che funziona anche un algoritmo.

**2. Cos'è una variabile?**

Una variabile è come un contenitore dove metti un’informazione che può cambiare. È un po' come se avessi una scatola con un’etichetta. In quella scatola puoi mettere, per esempio, un numero o una parola, e poi cambiarlo quando vuoi. Tipo, potresti avere una variabile chiamata "nome" e dentro ci metti "Marco", ma più tardi puoi cambiare il contenuto con "Luca."

**3. Undefined e null sono la stessa cosa?**

No, *undefined* e *null* sono cose diverse. *Undefined* vuol dire che qualcosa non ha ancora ricevuto un valore, come se aprissi una scatola e trovassi che è vuota perché nessuno ci ha messo nulla dentro. *Null*, invece, è quando sai che quella scatola è vuota di proposito, cioè hai deciso tu di lasciarla senza nulla.